

RSI-2L – Championnat Interclubs de Belgique Messieurs & Dames 2025

Catégorie I – Division 2 – Dames

26, 27 avril et 1, 3 mai 2025

*REGLEMENT SPECIFIQUE

* Les règlements généraux du Championnat Interclubs de Belgique 2025 et des compétitions fédérales sont d'application pour tout point qui ne serait pas couvert par le présent règlement.

0 à VIII cf. RGI – Règlement Général des Championnats Interclubs de Belgique 2025

IX Formule du Championnat

IX-1 Composition de la division 2 Catégorie I Dames

Sous réserve d'inscription effective des équipes et sur base des résultats du Championnat Interclubs 2024, la division sera composée de 16 équipes:

- Les équipes classées de la 7^{ème} à la 8^{ème} place de la Division 1 en 2024.
- Les équipes classées de la 3^{ème} à la 12^{ème} place de la Division 2 en 2024.
- Les équipes classées de la 1^{ère} à la 4^{ème} place de la Division 3 en 2024.

IX-2 Désignation des terrains

Les désignations provisoires et définitives des terrains sont réalisées par le Comité du Championnat.

IX-3 Règle générale pour les rencontres

Toutes les rencontres se jouent en formule Match Play sans handicap: 1 foursome suivi de 4 singles

Chaque match single ou en foursome : gagné donne 1 match point
perdu donne 0 match point

Chaque rencontre : gagné donne 1 point à l'équipe gagnante
perdu donne 0 point à l'équipe perdante

1. Afin d'éviter une égalité entre deux équipes, tous les matches se joueront jusqu'au bout, c'est-à-dire que si après 18 trous le match est « square », celle-ci se poursuivra jusqu'à ce qu'un trou soit gagné par un des joueurs en simple ou un camp en foursome.
2. En cas de forfait d'un joueur **AVANT** le début du match, et pour autant qu'il ne puisse pas être remplacé par une réserve, le joueur adverse se verra attribuer le match point, gagnant sur un score de 2 up et 1 à jouer.
3. En cas d'abandon d'un joueur **APRES** le début du match, le joueur adverse se verra attribuer le match point, gagnant sur le score acquis au moment de l'abandon avec un minimum de 1 up.
4. Le résultat d'une rencontre entre deux équipes est déterminé par la somme des match points obtenus à l'issue des matchs en simple et en foursome par l'ensemble des joueurs de chaque équipe. L'équipe gagnante sera celle qui totalisera le plus grand nombre de match points.
5. En cas d'égalité à la fin d'une rencontre pour laquelle les deux équipes n'ont pu aligner que 5 joueurs, chaque capitaine doit indiquer 1 joueur dans son équipe qui sera opposé au joueur adverse dans un match single « Sudden Death ». Les joueurs désignés devront figurer obligatoirement sur la feuille de formation du jour.

IX-4 Tableaux des rencontres et classement final

Rencontres en poules

IX-4.1 Division complète de 16 équipes

IX-4.1a Rencontres en poules

Subdivision de la division en quatre poules

- Une poule A qui comprend les équipes classées 1, 8, 9 et 16 dans la division
- Une poule B qui comprend les équipes classées 4, 5, 12 et 13 dans la division
- Une poule C qui comprend les équipes classées 3, 6, 11 et 14 dans la division
- Une poule D qui comprend les équipes classées 2, 7, 10 et 15 dans la division

Programme des rencontres en round robin

Dans chaque poule les équipes joueront toutes les unes contre les autres selon la grille suivante :

Dates		Jour des rencontres	Schéma			
			<u>POULE A</u>	<u>POULE B</u>	<u>POULE C</u>	<u>POULE D</u>
Samedi	26 avril	jour 1 des poules	1-16 ; 9-8	4-13 ; 12-5	11-6 ; 3-14	10-7 ; 2-15
Dimanche	27 avril	jour 2 des poules	9-1 ; 8-16	12-4 ; 5-13	6-14 ; 11-3	7-15 ; 10-2
Samedi	1 mai	jour 3 des poules	1-8 ; 16-9	4-5 ; 13-12	3-6 ; 14-11	2-7 ; 15-10

Timing par journée seront publié sur notre site.

Intempéries et circonstances exceptionnelles :

Voire « La procédure pour intempéries et circonstances exceptionnelles »

IX-4.1b Classement dans les poules

Chaque rencontre gagnée rapporte 1 point, chaque perdue rapporte 0 point.

Les équipes de chaque poule seront classées en fonction du total de nombre points acquis pendant les rencontres.

La première équipe du classement de chaque poule joue le play-off.

La dernière équipe du classement de chaque poule descend en division inférieur.

En cas d'égalité des rencontres gagnées, les équipes seront départagées selon les critères repris ci-après :

- **entre deux équipes** : la rencontre les opposant sera déterminante pour le classement.
- **entre trois équipes** : selon les critères de départage suivants qui seront utilisés dans l'ordre prévu tant que l'égalité entre les équipes existera :
 - 1) L'équipe ayant remporté le plus de matchs durant toute la compétition en poule.
 - 2) Si l'égalité persiste entre deux équipes, la rencontre les opposant sera déterminante pour le classement. (voir entre deux équipes)
 - 3) Le plus grand nombre de ups lors des matchs durant toute la compétition en poule.
 - 4) Le plus petit nombre de downs lors des matchs durant toute la compétition en poule.
 - 5) En dernier lieu, par tirage au sort, en présence des capitaines d'équipe.

Classement finale de la division complète (16 équipes)

- 1^{er} Le premier de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- 2^{ème} Le premier de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le 2^{ème} plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- 3^{ème} Le premier de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le 3^{ème} plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- 4^{ème} Le premier de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le 4^{ème} plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- En cas d'égalité, le départage se fera sur base du plus grand nombre de matchs gagnés, puis le plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.
 - **Les équipes classées de la 1^{ère} à la 4^{ème} place du classement final (première place de chaque poule) jouent un play-off. Les gagnants des play-offs montent en division supérieure. Les perdants se maintiennent dans la division.**
- 5^{ème} Le deuxième de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- 6^{ème} Le deuxième de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le 2^{ème} plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- 7^{ème} Le deuxième de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le 3^{ème} plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- 8^{ème} Le deuxième de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le 4^{ème} plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- En cas d'égalité, le départage se fera sur base du plus grand nombre de matchs gagnés, puis le plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.
- 9^{ème} Le troisième de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- 10^{ème} Le troisième de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le 2^{ème} plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- 11^{ème} Le troisième de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le 3^{ème} plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- 12^{ème} Le troisième de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le 4^{ème} plus grand nombre de rencontres gagnés en Round Robin.
- En cas d'égalité, le départage se fera sur base du plus grand nombre de matchs gagnés, puis le plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.
 - **Les équipes classées de la 5^{ème} à la 12^{ème} place du classement final (deuxième et troisième place de chaque poule) se maintiennent dans la division.**
- 13^{ème} Le quatrième de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- 14^{ème} Le quatrième de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le 2^{ème} plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- 15^{ème} Le quatrième de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le 3^{ème} plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- 16^{ème} Le quatrième de la poule A ou de la poule B ou de la poule C ou de la poule D, basé sur le 4^{ème} plus grand nombre de **rencontres gagnés** en Round Robin.
- En cas d'égalité, le départage se fera sur base du plus grand nombre de matchs gagnés, puis le plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.
 - **Les équipes classées de la 13^{ème} à la 16^{ème} place du classement final (quatrième place de chaque poule) descendent en division inférieure pour autant qu'elle existe et suivant le nombre d'équipes qui la compose.**

IX-4.1c Play-offs

Les play-offs se jouent le **dimanche 4 mai** selon la grille suivante sur base de la place dans le classement intermédiaire des poules en round robin.

Formule de jeu : 1 foursomes suivi de 4 singles

Rencontre 1 : 1^{er} Poule A contre 1^{er} Poule B

Rencontre 2 : 1^{er} Poule C contre 1^{er} Poule D

Timing Play-offs:

8:30 : Tee 1 Rencontre 1

9:10 : Tee 1 Rencontre 2

La formation de l'équipe pour tous les matches **doit être remis une demi-heure avant le départ du premier match.**

Intempéries et circonstances exceptionnelles :

Voire « La procédure pour intempéries et circonstances exceptionnelles »

IX-4.2 Division incomplète

Timing cf. division complète, avancement en fonction du nombre en moins de Matches

Intempéries et circonstances exceptionnelles

Voire « La procédure pour intempéries et circonstances exceptionnelles »

IX-4.2a Rencontres en poules

Cf. RSI-4 pour divisions incomplètes

IX-4.2b Classement dans les poules

Cf. RSI-4 pour divisions incomplètes

Classement final d'une division incomplète

Cf. RSI-4 pour le classement final d'une division incomplète

IX-5 Forfait

IX-5.1 Généralités

- **Toute équipe ne présentant pas un minimum de 4 joueurs déclare forfait.**
- En cas de suspension d'une ou plusieurs équipes « forfait », les équipes non montantes des divisions suivantes bénéficient de cette ou ces vacance(s) pour l'édition suivante du Championnat Interclubs.

IX-5.2 Forfait pendant la période des inscriptions

- Toute équipe qui déclare forfait pendant la période des inscriptions pourra se réinscrire à l'édition suivante du Championnat. Elle sera automatiquement reléguée à la dernière place de la dernière division lors de sa réinscription.

IX-5.3 Forfait après la clôture des inscriptions

- Toute équipe qui déclare forfait après la clôture des inscriptions sera automatiquement reléguée à la dernière place de la dernière division lors de sa réinscription à la prochaine édition. Le droit d'inscription n'est pas remboursé.
- En cas de forfait d'une équipe après la clôture des inscriptions, l'équipe, qui se trouve **seule** dans la division inférieure à celle de l'équipe qui a déclaré forfait, entrera dans le tableau match play à la place de l'équipe forfait.

IX-5.4 Forfait pour l'une des 3 premières journées de championnat

- Toute équipe qui déclare forfait **pour l'une des 3 premières journées de Championnat** est classée d'office à la dernière place de la division.
- Au cas où une équipe déclare forfait pour l'une des 3 premières journées de Championnat :
 - Il est procédé à l'annulation des résultats de tous les matches qu'elle a joués ;
 - Les points obtenus contre cette équipe ne sont pas attribués ;
 - Les rencontres restant à jouer contre l'équipe forfait sont supprimées et les points ne sont pas attribués.

IX-5.5 Forfait pour les play-offs

- Toute équipe qui déclare forfait **pour les play-offs du Championnat** est classée d'office à la dernière place de la division.
- Au cas où une équipe déclare forfait pour les demi-finales ou play-off du Championnat, l'équipe adverse se voit attribuer la victoire sur le score de 3-0, les matches étant remportés chacun sur le score de 2 up et 1 à jouer.

X Formation des équipes

X-1 Généralités

- **Toute équipe doit comprendre au minimum 4 joueurs (cf. IX-5.1).**
- **Au plus tard une demi-heure avant le départ du premier match de la rencontre, le** Capitaine d'équipe doit remplir par écrit la feuille de formation de son équipe et la remettre, éventuellement sous scellés, au secrétariat du club organisateur. Une fois la feuille de formation d'équipe remise au secrétariat du club organisateur, plus aucune modification ne peut y être apportée.
- Quelle que soit la formule de jeu – single ou foursome – le Capitaine d'équipe peut aligner les joueurs dans l'ordre qu'il décide. Les joueurs sont dans l'obligation de respecter cet ordre et de se présenter à l'heure au départ.
- **Un joueur sélectionné dans une équipe prendra part au Championnat en jouant sur son WHS Handicap à la date de référence le 31 octobre 2024.**

X-2 Equipe Complète

- Sont repris sur la feuille de formation les noms des titulaires présents sur place et désignés pour prendre part à la rencontre et les noms de deux réserves présentes sur place et désignées pour éventuellement remplacer un titulaire blessé.
- En cas de blessure d'un titulaire désigné, la première réserve doit obligatoirement prendre part à la compétition et ce à l'heure prévue et à la place du joueur blessé.
- En cas de blessure d'un deuxième titulaire désigné, la deuxième réserve doit obligatoirement prendre part à la compétition et ce à l'heure prévue et à la place du joueur blessé.
- En cas de blessure de deux titulaires désignés et de la première réserve, la deuxième réserve doit obligatoirement prendre part à la compétition et ce à l'heure prévue et à la place du premier joueur blessé.
- En cas de blessure désigné et des deux réserves, l'adversaire se verra attribuer le point gagnant avec le score de 2 up et 1 à jouer.

X-3 Equipe Incomplète

X-3.1 Equipe incomplète avec un minimum de 4 joueurs

- Au cas où une équipe est incomplète, l'adversaire doit être averti du nombre de joueurs présents.
- Au cas où la feuille de formation renseigne une équipe incomplète, les joueurs présents devront prendre le départ du foursome et les premiers départs des singles. **Le foursome est obligatoire.**

Au cas où la feuille de formation renseigne une équipe incomplète pour les singles, l'adversaire doit être prévenu du nombre des joueurs présents (4) et les joueurs présents devront prendre le premier départ des premiers singles.

Pénalité pour infraction à la règle X-1, X-2 & X-3.1 :

Perte de la rencontre du jour sur le score de 3-0 sur le score par match de 2 up et 1 à jouer.

Note : Si une équipe est prévenue que l'adversaire a une équipe incomplète après qu'elle ait déjà remis sa composition d'équipe, elle peut recomposer son équipe dans les plus brefs délais.

X-3.2 Equipe incomplète de moins de 4 joueurs pour la catégorie I

Au cas où la feuille de formation renseigne une équipe incomplète de moins de 4 joueurs, l'équipe sera considérée comme ayant déclaré forfait.

Pénalité pour infraction à la règle X-3.2 :

Application de la règle IX-5.4

Note : A titre d'information, le secrétariat du club organisateur affichera aux valves les feuilles de formation des équipes ¼ d'heure avant le début de la rencontre.

XI Comité de Championnat (cf. RGI – Règlement Général des Championnats Interclubs de Belgique 2025)

Bruxelles, le 10 octobre 2024