

RSIS-Z – Championnat Interclubs de Belgique Seniors 2024
Men & Ladies Toutes Catégories – Zones excepté Divisions 1 et 2
Phase de poule: 28 mai, 5 et 13 juin et Phase finale: 5, 11, 17 et 26 septembre 2024
***REGLEMENT SPECIFIQUE**

* Les règlements généraux du Championnat Interclubs de Belgique 2024 et des compétitions fédérales sont d'application pour tout point qui ne serait pas couvert par le présent règlement.

Préambule

- Le **Championnat Interclubs de Belgique SENIORS** se dispute par les équipes en zones suivant la formule du Matchplay à **Quatre Balles** sans handicap pour toutes les catégories.
- Le championnat est réservé aux joueurs **AMATEURS**.
- Chaque club membre effectif de la FRBG peut engager dans chaque des 3 catégories **une équipe Messieurs** et **une équipe Dames**.

0 à VIII Cf. RGI – Règlement Général des Championnats Interclubs de Belgique 2024

IX Formule du Championnat

IX-1 Rencontres en poules

IX-1.1 Composition des zones dans chaque catégorie

Seulement s'il y a plus de 16 inscriptions dans une catégorie, on jouera en zones. Divisions 1 et 2 contiennent chaque 8 équipes.

Sous réserve de confirmation d'inscription effective des équipes, les équipes – Men & Ladies I-II-65+ - seront divisées en zones.

Le nombre de zones dépendra du nombre d'inscription effective et de la position géographique de l'équipe par catégorie. Avec un minimum de 3 zones.

IX-1.2 Composition des poules par zone – Programme des rencontres

Les équipes seront divisées en poules par tirage au sort

IX-1.2a Une zone de 8 équipes est divisée en deux poules

- Une poule A et B composée de 4 équipes

Dans chaque poule les équipes joueront toutes les unes contre les autres en Quatre Balles Matchplay sans handicap sur terrain neutre.

Les jours des rencontres: 28 mai, 5 et 13 juin.

La grille des rencontres sera publiée sur notre site golfbelgium.be.

IX-1.2b Une zone de 7 équipes est divisée en deux poules

- Une poule A et B composée de 3 et 4 équipes

Dans chaque poule les équipes joueront toutes les unes contre les autres en Quatre Balles Matchplay sans handicap sur terrain neutre.

Les jours des rencontres: 28 mai, 5 et 13 juin.

Dans la poule de 3 équipes, une équipe sera bye un jour des rencontres

La grille des rencontres sera publiée sur notre site golfbelgium.be.

IX-1.2c Une zone de 6 équipes est divisée en deux poules

- Une poule A et B composée de 3 équipes

Dans chaque poule les équipes joueront toutes les unes contre les autres en Quatre Balles Matchplay sans handicap sur terrain neutre.

Les jours des rencontres: 28 mai, 5 et 13 juin.

Dans la poule de 3 équipes, une équipe sera bye un jour des rencontres

La grille des rencontres sera publiée sur notre site golfbelgium.be.

IX-1.2d Une zone de 5 équipes est divisée en deux poules

- Une poule composée de 3 équipes et une poule composée de 2 équipes

Dans chaque poule les équipes joueront toutes les unes contre les autres en Quatre Balles Matchplay sans handicap sur terrain neutre.

Les jours des rencontres: 28 mai, 5 et 13 juin.

Dans la poule de 3 équipes, une équipe sera bye un jour des rencontres

Dans la poule de 2 équipes, 2 rencontres. (Match aller et retour)

La grille des rencontres sera publiée sur notre site golfbelgium.be.

IX-1.2e Une zone de 4 équipes est divisée en une poule

- Une poule composée de 4 équipes

Dans la poule les équipes joueront toutes les unes contre les autres en Quatre Balles Matchplay sans handicap sur terrain neutre.

Les jours des rencontres: 28 mai, 5 et 13 juin.

La grille des rencontres sera publiée sur notre site golfbelgium.be.

IX-1.2f Une zone de 3 équipes est divisée en une poule

- Une poule composée de 3 équipes

Dans la poule les équipes joueront toutes les unes contre les autres en Quatre Balles Matchplay sans handicap sur terrain neutre.

Les jours des rencontres: 28 mai, 5 et 13 juin.

Une équipe sera bye un jour des rencontres

La grille des rencontres sera publiée sur notre site golfbelgium.be.

IX-1.2g Une zone de 2 équipes est divisée en une poule

- Une poule composée de 2 équipes

Dans la poule les équipes joueront l'une contre l'autre en Quatre Balles Matchplay sans handicap sur terrain neutre ou les 2 rencontres se jouent dans le club de chaque équipe. (Match aller et retour)

Les 2 équipes se rencontrent 2 fois.

Les jours des rencontres: 28 mai et 5 juin.

La grille des rencontres sera publiée sur notre site golfbelgium.be.

IX-1.3 Désignation des terrains

La désignation des terrains sera publiée **le vendredi 12 avril 2024**.

Les rencontres de la phase finale se jouent sur terrain neutre. La désignation des terrains sera publiée **le vendredi 12 juillet 2024**.

IX-1.4 Formule de jeu et attribution des points

Toutes les rencontres se jouent en trois matchs - Dames et Messieurs - sur 18 trous selon la formule Matchplay à Quatre Balles, sans handicap.

Est attribué pour chaque match : 1 point en cas de victoire

0 point en cas de défaite

- Afin d'éviter une égalité entre deux équipes, tous les matchs se joueront au finish, c'est-à-dire qu'après 18 trous, la partie dont le résultat est square se poursuivra jusqu'à ce qu'un trou soit gagné par un des camps.

- Le résultat d'une rencontre entre deux équipes est déterminé par la somme des points gagnés par l'ensemble des 3 camps de chaque équipe.
- En cas de forfait d'un camp avant le début du match, et pour autant qu'il ne puisse être remplacé par un camp réserve ou un joueur réserve, le camp adverse se verra attribuer le point gagnant avec le score maximum de 2 up et 1 à jouer.
- En cas d'abandon d'un camp en cours de match, le camp adverse se verra attribuer le point gagnant sur le score acquis au moment de l'abandon, avec un minimum de 1 up.
- **Exception pendant la phase finale (excepté pendant le dernier match pour désigner le vainqueur entre deux zones):** si lors d'une finale le résultat est déjà acquis, les derniers matchs s'arrêteront au 18^{ème} trou. Si au bout du 18^{ème} trou le score est « square », les deux camps obtiendront ½ point et le match s'arrêtera là. Si l'un des matchs est déjà plus loin que le 18^{ème} trou et le résultat de la rencontre est acquis, les joueurs terminent le trou et le match est arrêté selon le résultat acquis à l'issue de ce trou.

IX-1.5 Classement au niveau des poules dans une zone

Chaque rencontre gagnée rapporte 1 point ; chaque rencontre perdue rapporte 0 point.

Les équipes de chaque poule seront classées en fonction du total des points acquis lors des rencontres.

Répartition :

En cas d'égalité de points, les équipes seront départagées selon les critères repris ci-après :

- **entre deux équipes** : la rencontre les opposant sera déterminante pour le classement.
- **entre trois équipes** : selon les critères de départage suivants qui seront utilisés dans l'ordre prévu tant que l'égalité entre les équipes existera :
 - 1) L'équipe ayant remporté le plus de matchs durant toute la compétition en poule.
 - 2) Si l'égalité persiste entre deux équipes, la rencontre les opposant sera déterminante pour le classement.
 - 3) Le plus grand nombre de ups lors des matchs durant toute la compétition en poule.
 - 4) Le plus petit nombre de downs lors des matchs durant toute la compétition en poule.
 - 5) En dernier lieu, par tirage au sort, en présence des capitaines d'équipe.

IX-1.5a Zone composée de 8 à 2 équipes

Les deux premières équipes classées de chaque poule seront qualifiées pour la phase finale.

IX-2 Phase finale

La phase finale entre les zones sera finalisée selon le schéma suivant :

8 zones : entre zones A&B – entre C&D – entre E&F – entre G&H

7 zones : entre zones A&B – entre C&D – entre E&F – pour G voire ci-après

6 zones : entre zones A&B – entre C&D – entre E&F

5 zones : entre zones A&B – entre C&D – pour E voire ci-après

4 zones : entre zones A&B – entre C&D

3 zones : voir ci-après

X-2.1 Phase finale avec 2 poules dans toutes les zones (minimum 5 équipes dans une zone)

La phase finale commence le 5 septembre dans chaque zone et sera jouée comme suit:

Rencontre 1 : 1^{er} de la Poule A contre le 2^{ème} de la Poule B.

Rencontre 2 : 1^{er} de la Poule B contre le 2^{ème} de la Poule A.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

La prochaine phase finale sera jouée le 11 septembre dans chaque zone et sera jouée comme suit:

Rencontre 3 : Vainqueur de la Rencontre 1 contre le vainqueur de la Rencontre 2.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Catégorie avec 8 zones

Les finales se joueront le 17 septembre et comme suit:

Rencontre 4 : Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone A contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone B.

Rencontre 5 : Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone C contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone D.

Rencontre 6: Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone E contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone F.

Rencontre 7: Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone G contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone H.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Les quatre vainqueurs des Rencontres 4-5-6-7 montent en division 2.

Catégorie avec 7 zones

Les finales se joueront le 17 septembre et comme suit:

Rencontre 4 : Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone A contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone B.

Rencontre 5 : Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone C contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone D.

Rencontre 6: Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone E contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone F.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone G monte automatiquement en division 2.

Les 3 vainqueurs des Rencontres 4-5-6 et le vainqueur de la Zone G montent en division 2.

Catégorie avec 6 zones

Les finales se joueront le 17 septembre et comme suit:

Rencontre 4 : Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone A contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone B.

Rencontre 5 : Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone C contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone D.

Rencontre 6: Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone E contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone F.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Les 3 vainqueurs des Rencontres 4-5-6 montent en division 2.

Catégorie avec 5 zones

Les finales se joueront le 17 septembre et comme suit:

Rencontre 4 : Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone A contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone B.

Rencontre 5 : Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone C contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone D.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone E monte automatiquement en division 2.

Les 2 vainqueurs des Rencontres 4-5 et le vainqueur de la Zone E montent en division 2.

Catégorie avec 4 zones

Les finales se joueront le 17 septembre et comme suit:

Rencontre 4 : Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone A contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone B.

Rencontre 5 : Vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone C contre le vainqueur de la Rencontre 3 dans Zone D.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Play-off sera joué le 26 septembre et comme suit:

Rencontre 6 : Perdant de la Rencontre 4 contre le perdant de la Rencontre 5

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Les 3 vainqueurs des Rencontres 4-5-6 montent en division 2.

Catégorie avec 3 zones

Les 3 vainqueurs des Rencontres 3 montent en division 2.

IX-2.2 Phase finale avec 1 poule dans toutes les zones (maximum 4 équipes dans une zone)

La phase de poule détermine le classement des équipes pour la phase finale.

Catégorie avec 8 zones

La phase finale des zones commence le 5 septembre et comme suit :

Rencontre 1 : 1^{er} de la Poule de Zone A contre le 2^{ème} de la Poule de Zone B.
Rencontre 2 : 1^{er} de la Poule de Zone B contre le 2^{ème} de la Poule de Zone A.
Idem entre les Zones C et D, idem entre les Zones E et F et entre les Zones G en H.
Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Idem entre les Zones C et D, idem entre les Zones E et F et entre les Zones G en H.

La prochaine phase finale entre 2 zones sera joué le 11 septembre et sera jouée comme suit:

Rencontre 3 : Vainqueur de la Rencontre 1 contre le vainqueur de la Rencontre 2.
Idem entre les Zones C et D, idem entre les Zones E et F et entre les Zones G en H.
Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Les 4 vainqueurs des Rencontres 3 montent en division 2.

Catégorie avec 7 zones

La phase finale des zones commence le 5 septembre et comme suit :

Rencontre 1 : 1^{er} de la Poule de Zone A contre le 2^{ème} de la Poule de Zone B.
Rencontre 2 : 1^{er} de la Poule de Zone B contre le 2^{ème} de la Poule de Zone A.
Idem entre les Zones C et D, idem entre les Zones E et F.
Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Zone G : Play-off entre le premier et le deuxième de la poule.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Le vainqueur du play-off monte en division 2

La prochaine phase finale entre 2 zones sera joué le 11 septembre et sera jouée comme suit:

Rencontre 3 : Vainqueur de la Rencontre 1 contre le vainqueur de la Rencontre 2.
Idem entre les Zones C et D, idem entre les Zones E et F.
Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Les 3 vainqueurs des Rencontres 3 et le gagnant du play-off montent en division 2.



Catégorie avec 6 zones

La phase finale des zones commence le 5 septembre et comme suit :

Rencontre 1 : 1^{er} de la Poule de Zone A contre le 2^{ème} de la Poule de Zone B.

Rencontre 2 : 1^{er} de la Poule de Zone B contre le 2^{ème} de la Poule de Zone A.

Idem entre les Zones C et D, idem entre les Zones E et F

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

La prochaine phase finale entre 2 zones sera joué le 11 septembre et sera jouée comme suit:

Rencontre 3 : Vainqueur de la Rencontre 1 contre le vainqueur de la Rencontre 2.

Idem entre les Zones C et D, idem entre les Zones E et F

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Les 3 vainqueurs des Rencontres 3 montent en division 2.

Catégorie avec 5 zones

La phase finale des zones commence le 5 septembre et comme suit :

Rencontre 1 : 1^{er} de la Poule de Zone A contre le 2^{ème} de la Poule de Zone B.

Rencontre 2 : 1^{er} de la Poule de Zone B contre le 2^{ème} de la Poule de Zone A.

Idem entre les Zones C et D.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Zone E : Play-off entre le premier et le deuxième de la poule.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Le vainqueur du play-off monte en division 2

La prochaine phase finale entre 2 zones sera joué le 11 septembre et sera jouée comme suit:

Rencontre 3 : Vainqueur de la Rencontre 1 contre le vainqueur de la Rencontre 2.

Idem entre les Zones C et D.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Les 2 vainqueurs des Rencontres 3 et le gagnant du play-off montent en division 2.

Catégorie avec 4 zones

La phase finale des zones commence le 5 septembre et comme suit :

Rencontre 1 : 1^{er} de la Poule de Zone A contre le 2^{ème} de la Poule de Zone B.

Rencontre 2 : 1^{er} de la Poule de Zone B contre le 2^{ème} de la Poule de Zone A.

Idem entre les Zones C et D.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

La prochaine phase finale entre 2 zones sera joué le 11 septembre et sera jouée comme suit:

Rencontre 3 : Vainqueur de la Rencontre 1 contre le vainqueur de la Rencontre 2.

Idem entre les Zones C et D.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Le play-off sera joué le 17 septembre et comme suit.

Rencontre 4 : Perdant de la Rencontre 3 (Zone A-B) contre le perdant de la Rencontre 3 (Zone C-D)

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Les 2 vainqueurs des Rencontres 3 et le vainqueur du play-off montent en division 2.

Catégorie avec 3 zones

Pas de phase finale.

Les premiers de la poule dans la Zone A-B-C dans la phase de poule montent en division 2

IX-2.3 Phase finale avec des zones avec 1 poule et des zones avec 2 poules (p.ex. zones A&B)

Pour les zones avec 2 poules (p.ex. zone A)

La phase finale dans zone A sera joué le 5 septembre et comme suit:

Rencontre 1 : 1^{er} de la Poule A contre le 2^{ème} de la Poule B.

Rencontre 2 : 1^{er} de la Poule B contre le 2^{ème} de la Poule A.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

La prochaine phase finale dans la zone A sera joué le 11 septembre et comme suit:

Rencontre 3 : Vainqueur de la Rencontre 1 contre le vainqueur de la Rencontre 2.

Le vainqueur sera l'équipe qui a gagné le plus de matches.

Pour les zones avec une poule (p.ex zone B)

La phase finale ne commence que quand la phase finale dans la zone A avec 2 poules est terminée.

Barrages

Le 17 septembre: Rencontre 4: Vainqueur de la Rencontre 3 contre le 2^{ème} de la poule en zone B.

Rencontre 5: Perdant de la Rencontre 3 contre le 1^{er} de la poule de zone B.

Finale

Le 26 septembre: Finale: Vainqueur de la Rencontre 4 contre le vainqueur de la Rencontre 5.

Le vainqueur de la finale monte en division 2

IX-3 Classement Général des vainqueurs dans la division 2

IX-3.1 4 vainqueurs (8-7 zones) qui montent en division 2

Classement

Les 4 vainqueurs prennent les places 5, 6, 7 et 8 en division 2.

Les équipes seront classées selon le plus grand nombre de matches gagnés pendant la dernière rencontre dans la phase finale.

L'équipe avec le plus de matches gagnés prendra la 5^{ème} place en division 2, l'équipe avec le deuxième plus grand nombre de matches gagnés, prendra la 6^{ème} place et ainsi de suite.

En cas d'égalité de matches gagnés, le départage s'effectuera par l'addition de ups (le plus grand nombre), et ensuite par l'addition de downs (le plus petit nombre) et enfin par tirage au sort.

IX-3.2 3 vainqueurs (3-6 zones) qui montent en division 2

Classement

Les 3 vainqueurs prennent les places 6, 7 et 8 en division 2.

Les équipes seront classées selon le plus grand nombre de matches gagnés pendant la dernière rencontre dans la phase finale.

L'équipe avec le plus de matches gagnés prendra la 6^{ème} place en division 2, l'équipe avec le deuxième plus grand nombre de matches gagnés, prendra la 7^{ème} place et ainsi de suite.

En cas d'égalité de matches gagnés, le départage s'effectuera par l'addition de ups (le plus grand nombre), et ensuite par l'addition de downs (le plus petit nombre) et enfin par tirage au sort.

IX-4 Forfait

IX-4.1 Généralités

- **Toute équipe ne présentant pas un minimum de 3 joueurs pour Men & Ladies II et 65+ déclare forfait.**

IX-4.2 Forfait pendant la période des inscriptions

- Toute équipe qui déclare forfait pendant la période des inscriptions, est considérée comme n'étant pas inscrite.

IX-4.3 Forfait après la clôture des inscriptions et avant le 1er avril 2024

- Toute équipe qui déclare forfait après la clôture des inscriptions et avant le 1er avril 2024 sera remboursée de son droit d'inscription et sera considérée comme n'étant pas inscrite.

IX-4.4 Forfait après le 1er avril et avant ou pendant la phase de poule

- Toute équipe qui déclare forfait **après le 1er avril et avant ou pendant la phase de poule** est classée d'office à la dernière place de la poule. L'équipe qui donne forfait, perd son droit d'inscription. Elle sera automatiquement reléguée dans les zones lors de sa réinscription pour la prochaine édition du Championnat.
- Au cas où une équipe déclare forfait avant ou pendant la phase de poule du Championnat :
 - Il est procédé à l'annulation des résultats de tous les matches qu'elle a joués ;
 - Les points obtenus contre cette équipe ne sont pas attribués ;
 - Les rencontres restant à jouer contre l'équipe forfait sont supprimées et les points ne sont pas attribués.

Note : Tenant compte des principes énoncés dans l'article IX-4.4, le classement de la poule est révisé pour les autres équipes en multipliant leur nombre de points par « le nombre total de rencontres à jouer (3) divisé par le nombre de rencontres effectivement jouées ».

IX-4.5 Forfait pour la phase finale

- Toute équipe qui déclare forfait **après la phase de poule ou pendant la phase finale du Championnat** est classée d'office à la dernière place de la poule. L'équipe qui donne forfait, perd son droit d'inscription et elle sera automatiquement reléguée dans les zones lors de sa réinscription.

X Formation des équipes

X-1 Généralités

- **Toute équipe doit comprendre au minimum 3 joueurs pour participer au Championnat et pour éviter un forfait.**
- Seuls les joueurs présents au club où se déroule la rencontre peuvent être repris sur la feuille de formation.
- **Au plus tard un 1/4 heure avant le départ du premier match** de la rencontre, le Capitaine d'équipe doit remplir par écrit la feuille de formation de son équipe et la remettre, éventuellement sous scellés, au secrétariat du club organisateur. Une fois la feuille de formation d'équipe remise au secrétariat du club organisateur, plus aucune modification ne peut y être apportée sauf en cas de blessure d'un titulaire ou de la réserve qui doit pourvoir à son remplacement.
- Le Capitaine d'équipe peut aligner les camps des joueurs dans l'ordre qu'il décide. Les joueurs sont dans l'obligation de respecter cet ordre et de se présenter à l'heure au départ.
- Un joueur sélectionné dans une équipe dans la phase de poule prendra part à la rencontre du jour **sur base de son WHS Handicap Index au 1^{er} mai 2024.**
- Un joueur sélectionné dans une équipe dans la phase finale prendra part à la rencontre du jour **sur base de son WHS Handicap Index au 1^{er} août 2024.**

- **Un joueur sélectionné dans une équipe dans la phase de poule, peut aussi participer à la phase finale même si son WHS Handicap Index au 1^{er} août 2024 ne répond pas aux critères de handicap de sa catégorie. Il devra néanmoins jouer dans la même catégorie que pendant la phase de poule.**

X-2 Equipe Complète

- Sont repris sur la feuille de formation les noms des 6 titulaires désignés pour prendre part à la rencontre et les noms des 2 réserves désignées pour éventuellement remplacer un titulaire blessé.
- En cas de blessure d'un titulaire désigné, la première réserve doit obligatoirement prendre part à la compétition et ce à l'heure prévue et à la place du joueur blessé.
- En cas de blessure d'un deuxième titulaire désigné, la deuxième réserve doit obligatoirement prendre part à la compétition et ce à l'heure prévue et à la place du joueur blessé.
- En cas de blessure de deux titulaires désignés et de la première réserve, la deuxième réserve doit obligatoirement prendre part à la compétition et ce à l'heure prévue et à la place du premier joueur blessé.

X-3 Equipe Incomplète

X-3.1 Equipe incomplète dans la phase de poule

Au cas où une équipe est incomplète, l'adversaire doit être averti du nombre de joueurs présents et la feuille de formation sera remplie, suivant les cas possibles, comme suit :

- a) Equipe de 5 joueurs
 - En 1 le joueur seul quel que soit son WHS Handicap au 1 mai 2024,
 - En 2 le camp dont la somme des WHS Handicaps au 1 mai 2024 est la plus élevée,
 - En 3 le camp dont la somme des WHS Handicaps au 1 mai 2024 est la moins élevée.
- b) Equipe de 4 joueurs
 - En 1 le joueur avec le WHS Handicap au 1 mai 2024 le plus élevé,
 - En 2 le joueur avec le WHS Handicap au 1 mai 2024 le moins élevé,
 - En 3 le camp complet quelle que soit la somme des WHS Handicaps au 1 mai 2024.
- c) Equipe de 3 joueurs
 - 1 joueur par match suivant l'ordre décroissant des WHS Handicaps au 1 mai 2024.

Pénalité pour infraction à la règle X-3.1:

Perte de la rencontre du jour sur le score du forfait du jour.

Note : Si une équipe est prévenue que l'adversaire a une équipe incomplète après qu'elle a déjà remis sa composition d'équipe, elle peut recomposer son équipe dans les plus brefs délais.

X-3.2 Equipe incomplète dans la phase finale

Au cas où une équipe est incomplète, l'adversaire doit être averti du nombre de joueurs présents et la feuille de formation sera remplie, suivant les cas possibles, comme suit :

- a) Equipe de 5 joueurs
 - En 1 le joueur seul quel que soit son WHS Handicap au 1 août 2024,
 - En 2 le camp dont la somme des WHS Handicaps au 1 août 2024 est la plus élevée,
 - En 3 le camp dont la somme des WHS Handicaps au 1 août 2024 est la moins élevée.



- b) Equipe de 4 joueurs
- En 1 le joueur avec le WHS Handicap au 1 août 2024 le plus élevé,
 - En 2 le joueur avec le WHS Handicap au 1 août 2024 le moins élevé,
 - En 3 le camp complet quelle que soit la somme des WHS Handicaps au 1 août 2024.
- c) Equipe de 3 joueurs
- 1 joueur par match suivant l'ordre décroissant des WHS Handicaps au 1 août 2024.

Pénalité pour infraction à la règle X-3.2:

Perte de la rencontre du jour sur le score du forfait du jour.

Note : Si une équipe est prévenue que l'adversaire a une équipe incomplète après qu'elle a déjà remis sa composition d'équipe, elle peut recomposer son équipe dans les plus brefs délais.

XI Comité de Championnat (cf. RGI – Règlement Général des Championnats Interclubs de Belgique 2024)

Bruxelles, le 11 janvier 2024