

RSIJ-U18 – Championnat Interclubs Juniors de Belgique 2024

Boys-Girls U18

Golfclub Kampenhout: 19, 20 et 21 août 2024

Royal Keerbergen Golf Club: 22 et 23 août 2024

* REGLEMENT SPECIFIQUE

* Les règlements généraux du Championnat Interclubs de Belgique 2024 et des compétitions fédérales sont d'application pour tout point qui ne serait pas couvert par le présent règlement.

Préambule

- Le **Championnat Interclubs Juniors de Belgique (-18 ans)** est organisé si un minimum de 2 inscriptions est enregistré.
- Après qualification sur 36 trous en **STROKEPLAY** sans handicap, le championnat se joue en formule Matchplay sans handicap.
- Le championnat est réservé aux joueurs **AMATEURS**.
- Chaque club, membre **effectif** de la FRBG, peut inscrire **une équipe Garçons (« Equipe Boys »)** et **une équipe Filles (« Equipe Girls »)**.

0 à III cf. RGI – Règlement Général des Championnats Interclubs de Belgique 2024

IV Composition des Equipes (cf. RGI – Articles II-III Règlement Général des Championnats Interclubs de Belgique 2024)

IV-1 Généralités

Tout joueur éligible (cf. II) et correspondant aux critères d'âge et de handicap (cf. III) ne peut jouer que dans une seule catégorie pendant le Championnat, sauf exception suivante :

- Un joueur « Minime » peut être repris tant sur le formulaire de composition d'équipe du Interclubs pour Juniors que sur le formulaire de composition d'équipe du Interclubs pour Minimes. Il ne sera autorisé à participer qu'à un seul des deux championnats.

IV-1.1 Le Club informera le secrétariat de la FRBG de la composition des équipes en lui faisant parvenir le formulaire adéquat pour le **lundi 22 juillet 2024 au plus tard**.

Pour toute la durée du championnat, le Capitaine alignera l'équipe selon le formulaire de composition arrêté au 22 juillet 2024.

IV-1.2 Tout club doit renseigner sur la feuille de composition d'équipe :

- Nom, prénom et numéro fédéral
- WHS Handicap arrêté au 1 juillet 2024
- La date de naissance

IV-2 Particularités

IV-2.1 Equipe Boys

Toute équipe doit être composée au minimum de **4** joueurs et au maximum de **10** joueurs.
Pour la formation, une équipe peut être composée de joueurs de catégories d'âge différentes.

IV-2.2 Equipe Girls

Toute équipe doit être composée au minimum de **3** joueuses et au maximum de **8** joueuses.
Pour la formation, une équipe peut être composée de joueuses de catégories d'âge différentes.

Pénalité pour infraction à la règle IV :

Disqualification de l'équipe

V Rôle du Capitaine d'Equipe

Le rôle du Capitaine d'équipe reste maintenu (cf. RGI-Règlement Général des Championnats Interclubs de Belgique 2024).

Chaque équipe peut désigner 1 Team Advisor, cette personne peut être un amateur ou un professionnel.

- Le Team Advisor peut conseiller les membres de l'équipe.
- Le Team Advisor ne peut pas indiquer la ligne de jeu sur le green ou aller sur le green lorsque la balle d'un(e) joueur/joueuse repose sur le green.

Seulement le Capitaine d'équipe et le Team Advisor peuvent suivre/aider leur équipe. Chaque Capitaine d'équipe et Team Advisor recevront un badge qui indiquera clairement à quelle équipe et quelle catégorie ils appartiennent.

Si 2 équipes du même club ont le même Team Advisor, le Team Advisor peut suivre/aider les deux équipes.

VI Réclamation (cf. RGI – Règlement Général des Championnats Interclubs de Belgique 2024)

VII Divers (cf. RGI – Règlement Général des Championnats Interclubs de Belgique 2024) Divers Spécifiques au Championnat Boys et Girls U18

VII-4 Comportement

Si au cours du Championnat un joueur a un comportement déplacé à l'égard de ses partenaires, co-compétiteurs ou adversaires, du public, des officiels, du club organisateur (par ex. jet ou coup de club, paroles grossières, insultes, etc.), il encourra un avertissement officiel. En cas d'infraction répétée, il risquera la disqualification en Stroke Play et la perte du match en Matchplay pour infraction grave à l'étiquette.

VII-5 Consommation de tabac

Il est interdit aux membres d'une équipe (titulaires et réserves) de fumer dans l'enceinte du club pendant le Championnat. Toute infraction constatée par un membre du Comité du Championnat peut entraîner pour le joueur concerné la disqualification en Stroke Play et la perte du match en Matchplay.

VII-6 Accompagnateurs - Public

Pendant la phase de qualification, les accompagnateurs quels qu'ils soient – parents, entraîneurs, dirigeants de clubs, encadrement, supporters, etc. – ne sont pas autorisés sur le terrain.

Pendant la phase finale (rencontres matchplay), les accompagnateurs quels qu'ils soient – parents, entraîneurs, dirigeants de clubs, encadrement, supporters, etc. – devront se tenir sur le terrain à une distance raisonnable des joueurs, c'est-à-dire à une distance ne leur permettant pas de donner des conseils ou d'intervenir dans le déroulement d'une partie. Toute constatation d'infraction à la Règle 10.2 des Règles de Golf entraînera l'application de la pénalité prévue par cette règle.

Note : Pour toute infraction relative aux points VII-4 et VII-5, seul le Comité du Championnat est habilité à prendre une telle sanction après avoir entendu le joueur.

VIII Information (cf. RGI – Règlement Général des Championnats Interclubs de Belgique 2024)

IX Formule du Championnat

IX-1 Durée du Championnat

Le Championnat se joue sur 5 jours.

IX-2 Phase de qualification

IX-2.1 Equipe Boys (5 joueurs)

1. La phase de qualification se joue sur 2 * 18 trous single **STROKEPLAY** sans handicap.
2. Le total des 4 meilleurs scores sur 5 de chaque équipe par jour sera retenu et le placement dans le tableau de Matchplay aura lieu sur base des résultats obtenus.

En cas d'égalité pour l'une des places, les équipes seront départagées en comparant :

1. le meilleur score éliminé
2. le meilleur score
3. le deuxième meilleur score
4. le troisième meilleur score
5. en cas de maintien de l'égalité, le départage se fera par tirage au sort.

IX-2.2 Equipe Girls (3 joueuses)

1. La phase de qualification se joue sur 2 * 18 trous single **STROKEPLAY** sans handicap.
2. Le total des 2 meilleurs scores sur 3 de chaque équipe par jour sera retenu et le placement dans le tableau de matchplay aura lieu sur base des résultats obtenus.

En cas d'égalité pour l'une des places, les équipes seront départagées en comparant :

1. le meilleur score éliminé
2. le meilleur score
3. le deuxième meilleur score
4. en cas de maintien de l'égalité, le départage se fera par tirage au sort.

IX-3 Phase finale : rencontres Matchplay

IX-3.1 Règle générale pour les rencontres

Toutes les rencontres se jouent en formule Matchplay sans handicap.

- Interclubs Boys : 1 foursome suivi de 4 singles
- Interclubs Girls : 1 foursome suivi de 2 singles

Chaque match single ou en foursome : gagné donne 1 point
perdu donne 0 point

- Afin d'éviter une égalité entre deux équipes, tous les matchs se joueront jusqu'au bout, c'est-à-dire que si après 18 trous la partie est « square », celle-ci se poursuivra jusqu'à ce qu'un trou soit gagné par un des joueurs ou un des camps en foursome.
- Lorsque le résultat final est déjà acquis pour une équipe, les derniers matchs s'arrêteront au 18^{ème} trou. Si au bout du 18^{ème} trou le score est « square », les deux joueurs ou camp obtiendront ½ point et le match s'arrêtera là. Si l'un des matchs est déjà plus loin que le 18^{ème} trou et que le résultat final est déjà acquis, les joueurs terminent le trou et le match est arrêté selon le résultat acquis à l'issue de ce trou.
- En cas d'absence d'un joueur **AVANT** le début du match, et pour autant qu'il ne puisse pas être remplacé par une réserve, le joueur adverse se verra attribuer le point gagnant.
- En cas d'abandon d'un joueur **APRES** le début du match, le joueur adverse se verra attribuer le point gagnant sur le score acquis au moment de l'abandon avec un minimum de 1 up.
- Le résultat d'une rencontre entre deux équipes est déterminé par la somme des points obtenus à l'issue des matchs individuels et des matchs disputés en foursome par l'ensemble des joueurs de chaque équipe. L'équipe gagnante sera celle qui totalisera le plus grand nombre de points.

IX-3.2 Tableaux des rencontres

Le tableau des rencontres Matchplay est établi d'après le classement des équipes dans la phase de qualification ou par tirage au sort, à savoir :

EQUIPE BOYS (6 JOUEURS)	
8 équipes qualifiées	
1 - 8	2 - 7
4 - 5	3 - 6

EQUIPE GIRLS (4 JOUEUSES)	
8 équipes qualifiées	
1 - 8	2 - 7
4 - 5	3 - 6

IX-4 Forfait d'une équipe

Tout forfait d'une équipe devra être notifié par écrit au Comité du Championnat avant le début de l'épreuve.

X Formation des Equipes

X-1 Généralités

- La formation d'une équipe sera obligatoirement issue de la composition de l'équipe transmise pour le **22 juillet 2024 au plus tard**.
- Au cas où une équipe est incomplète, l'adversaire doit être averti du nombre de joueurs présents.
- **Au plus tard un quart d'heure avant le départ du tour de qualification du 1^{er} joueur de son équipe et avant le départ du premier match d'une rencontre**, le Capitaine d'équipe doit remplir par écrit la feuille de formation de son équipe et la remettre, éventuellement sous scellés, au Secrétariat du Championnat. Une fois la feuille de formation d'équipe remise au secrétariat du Championnat, plus aucune modification ne peut y être apportée sauf en cas d'absence ou de retard d'un titulaire désigné ou de la réserve.
- Seuls les joueurs **présents** au club où se déroule la rencontre **peuvent** être repris sur la feuille de formation.
- **Pour le foursome, le Capitaine d'équipe est libre de désigner les joueurs comme il l'entend.**
- **Pour les singles, le Capitaine d'équipe est obligé d'aligner les joueurs dans l'ordre décroissant des WHS Handicaps.** Les joueurs sont dans l'obligation de respecter cet ordre et de se présenter à l'heure au départ.
- Un joueur sélectionné dans une équipe prendra part au Championnat en jouant sur son WHS Handicap arrêté au **1 juillet 2024**.

X-2 Equipe Boys

X-2.1 Phase de qualification

- Sont repris sur la feuille de formation les noms des 5 titulaires + 5 réserves qui devront éventuellement remplacer un titulaire blessé.
- En cas de blessure d'un titulaire désigné, il devra être remplacé par une des 5 réserves.
- Si le titulaire blessé ne peut être remplacé il sera tenu compte que des 4 scores de l'équipe.
- Si l'équipe ne peut pas aligner 4 joueurs, elle sera disqualifiée.

X-2.2 Phase de Matchplay

X-2.2a Equipe complète

- Sont repris sur la feuille de formation les noms des 6 titulaires + 4 réserves qui devront éventuellement remplacer un titulaire blessé.
- En cas de blessure d'un titulaire désigné, il devra être remplacé par une des 4 réserves.
- Si le titulaire blessé ne peut pas être remplacé, l'adversaire se verra attribuer le point gagnant.

X-2.2b Equipe incomplète

- Si l'équipe ne peut aligner au minimum 4 joueurs, l'équipe adverse se verra déclarer vainqueur.
- Au cas où la feuille de formation renseigne une équipe incomplète de 4 joueurs, le foursome prendra le premier départ, les 2 singles les 2 derniers départs. **Le foursome est obligatoire.**
- Au cas où la feuille de formation renseigne une équipe incomplète de 5 joueurs, le foursome prendra le premier départ, les 3 singles les 3 derniers départs. **Le foursome est obligatoire.**
- En cas d'égalité à la fin d'une rencontre pour laquelle les deux équipes n'ont pu aligner que 5 joueurs (1 foursome et 3 singles), chaque Capitaine doit indiquer 1 joueur dans son équipe qui sera opposé au joueur adverse dans un match single « Sudden Death ». Les joueurs désignés devront figurer obligatoirement sur la feuille de formation de la rencontre.

X-3 Equipe Girls

X-3.1 Phase de qualification

- Sont reprises sur la feuille de formation les noms des 3 titulaires + 5 réserves qui devront éventuellement remplacer une titulaire blessée.
- En cas de blessure d'une titulaire désignée, elle devra être remplacée par une des 5 réserves.
- Si la titulaire blessée ne peut pas être remplacée il sera tenu compte que des 2 scores de l'équipe.
- Si l'équipe ne peut pas aligner 2 joueuses, elle sera disqualifiée.

X-3.2 Phase de Matchplay

X-3.2a Equipe complète

- Sont reprises sur la feuille de formation les noms des 4 titulaires + 4 réserves qui devront éventuellement remplacer une titulaire blessée.
- En cas de blessure d'une titulaire désignée, elle devra être remplacée par une des 4 réserves.
- Si la titulaire blessée ne peut pas être remplacée, l'adversaire se verra attribuer le point gagnant.

X-3.2b Equipe incomplète

- Si l'équipe ne peut pas aligner au minimum 3 joueuses, l'équipe adverse se verra déclarer vainqueur.
- Au cas où la feuille de formation renseigne une équipe incomplète (avec un minimum de 3 joueuses), le foursome prendra le premier départ et le single le dernier départ. **Le foursome est obligatoire.**
- En cas d'égalité à la fin d'une rencontre pour laquelle les deux équipes n'ont pu aligner que 3 joueuses (1 foursome et 1 single), chaque capitaine doit indiquer 1 joueuse dans son équipe qui sera opposée à la joueuse adverse dans un match single « sudden death ». Les joueuses désignées devront figurer obligatoirement sur la feuille de formation de la rencontre.

Pénalité pour infraction à la règle X :

Strokeplay : Disqualification de l'équipe

Matchplay : Perte de la rencontre

Remarque : A titre d'information, le Secrétariat du Comité du Championnat affichera aux valves les feuilles de formation des équipes avant le début de la rencontre.